**Enoncé**

# Application pratique No 2

Processus - algorithmes - représentations

# Exercice No 1

Ecrire un algorithme qui demande à un utilisateur un nombre entre 1 et 127 (1 et 127 inclus jusqu’à ce que la réponse convienne).

Ensuite fait apparaître un message « Vous avez choisi le nombre » avec le nombre saisi. Pour terminer afficher si ce nombre est pair ou impair.

**Tâches**

Identifier les séquences nécessaires à la réalisation du processus. Dessiner l’algorithme dans la représentation « Nassi-Shneiderman ».

Séquençage :



Tant que l’utilisateur n’a pas entrer de chiffre recommencer

Ecrire « Entrer un chiffre entre 1 et 127 (1 et 127 inclus) »

Tant que le chiffre n’est pas compris entre 1 et 127 écrire « Le nombre ne doit pas

être plus grand que 127 ou plus petit que 1 »

-Si le chiffre est correct le stoker en mémoire écrire « Vous avez choisi le nombre »

Algorithme en représentation Nassi-Schneiderman :

**Enoncé**

# Exercice No 2

Ecrire un algorithme qui demande à un utilisateur un nombre entier positif plus petit ou égal à 127, puis calcule et affiche la somme des entiers jusqu’à ce nombre.

**Exemple : nombre choisi est 6, alors affiche 21** ( 1+2+3+4+5+6 )

**Tâches**

Identifier les séquences nécessaires à la réalisation du processus. Dessiner l’algorithme dans la représentation « Nassi-Shneiderman ».

**Enoncés**

# Exercice No 3

Ecrire un algorithme qui demande à un utilisateur de saisir des nombres.

Dans un deuxième temps le programme doit afficher quel était le plus grand nombre parmi tous les nombres saisis, ainsi que son numéro de saisie.

**Exemple : Le plus grand nombre est 18 et il a été saisi en 5ème position.**

Remarque : la saisie est stoppée lorsque l’utilisateur entre la valeur 0.

**Tâche**

Identifier les séquences nécessaires à la réalisation du processus. Dessiner l’algorithme dans la représentation « Nassi-Shneiderman ».

Version : V 1.0 Edition : 03.02.2022

© EPSIC – Tony Favre-Bulle Lausanne

1 / 1